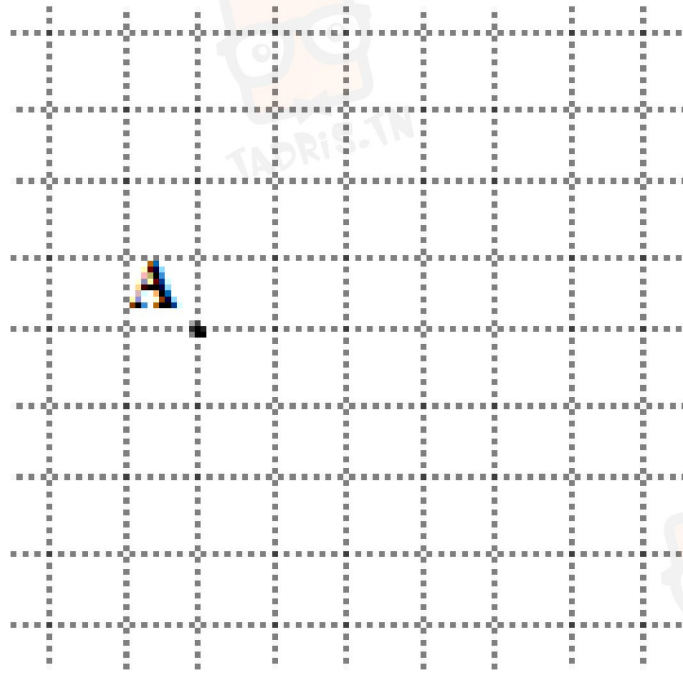


DEVOIR DE CONTROLE N°1

Exercice 1:

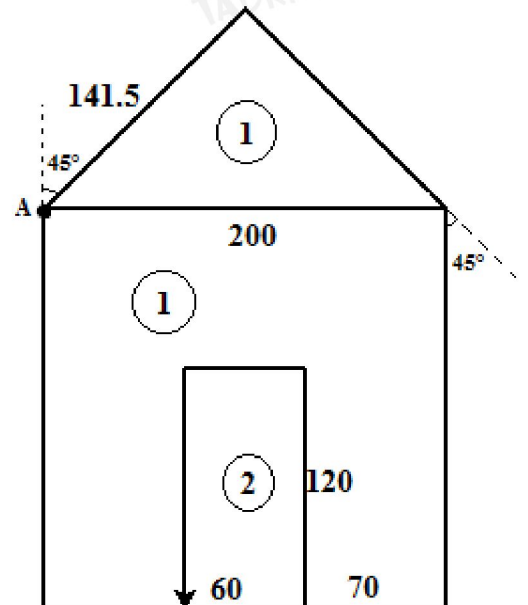
Lisez le programme suivant et tracez le dessin résultat en commençant par le point A.

- | | | |
|--------------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| 1. <code>from turtle import *</code> | 9. <code>left(90)</code> | 17. <code>right(90)</code> |
| 2. <code>forward(20)</code> | 10. <code>forward(30)</code> | 18. <code>forward(20)</code> |
| 3. <code>right(90)</code> | 11. <code>left(90)</code> | 19. <code>right(90)</code> |
| 4. <code>forward(10)</code> | 12. <code>forward(10)</code> | 20. <code>forward(30)</code> |
| 5. <code>right(90)</code> | 13. <code>left(90)</code> | 21. <code>right(90)</code> |
| 6. <code>forward(10)</code> | 14. <code>forward(10)</code> | 22. <code>forward(50)</code> |
| 7. <code>left(90)</code> | 15. <code>right(90)</code> | 23. <code>right(90)</code> |
| 8. <code>forward(10)</code> | 16. <code>forward(10)</code> | 24. <code>forward(30)</code> |



Exercice 2:

- 1) Ecrivez le programme qui permet de tracer la figure suivante en commençant par le point A.
- 2) Ajouter à votre programme une couleur de contour **marron**, épaisseur = 2, couleur de surface 1 en **jaune** et couleur de surface 2 en **vert**.



في دارك... إتهون على قرابت إصغارك

